

Tycho commando's

Voor elk commando oogcontact maken. Rechtop staan en zeggen: Let op! Handen onder de kin met in rechter hand klein beloningsbrokje. Tycho kijkt dan omhoog, moet gaan zitten en maakt oogcontact. Als hij commando goed uitvoert rechtop staand brokje geven en precies op dat moment enthousiast 'Yes!' zeggen. Dat is vergelijkbaar met 'click' van een clicker of 'Goed zo!'. Bij Tycho is het bevestigingssignaal dus 'Yes'. Daarbij is aaien (niet over kop) of knuffel goede extra bevestiging. Voor brokje, bevestigingssignaal en knuffel wil hij heel graag werken. Honden vinden lichaamstaal fijner dan woorden. Daarom altijd commando met gebaar combineren en later op afstand meer met alleen gebaren werken.

1. Hier – met vinger voor je voeten wijzen = van dichtbij komen en recht voor baas zitten
2. Kom – wenken met rechterhand naar linker schouder = komen van verder in huis of bos
3. Let op – rechtop met twee vinger linker hand naar je ogen wijzen – zitten en aankijken
4. Vrij – met beide handen vooruit = vanuit zithouding gaat riem los
5. Nee – lage stem en boze uitstraling – niet doen
6. Zit – onderarm en rechterhand met rug hand naar beneden = zitten
7. Af – onderarm en rechterhand met palm naar de grond = netjes liggen
8. Poot / andere poot – met hand naar zijn poot = rustig en netjes pootje geven
9. Sta – met vlakke hand voor je = staan
10. Voet – met linker hand naast linker voet wijzen – zitten naast linker voet
11. Volg – linker arm hangen, hand laten volgen – moet los of met losse riem links volgen
12. Klaar – twee handpalmen laten zien – stoppen met blaffen, stoeien, spel en lekkers
13. Laag – naar grond wijzen – niet opspringen, van bank of stoel naar vloer
14. Wacht – hand omhoog – wacht op riem, of deur openmaken, of eten, of commando
15. Zoek – wijzen richting zoekplek – speeltje, bal, knuffel laten zoeken en brengen
16. Apport – bal, stok, knuffel, weggooien – moet worden teruggebracht en losgelaten
17. Vast – met handgebaar vastpakken – iets vasthouden om mee te nemen of te brengen
18. Los – met handgebaar loslaten – bal, speeltje, iets verkeerd loslaten
19. Kleed/mand – wijs naar de plek – gaat op kleed of in mand zitten – gaat naar zijn plek
20. Blijf – arm gestrekt en hand omhoog met palm naar voren – moet daar blijven tot commando kom
21. Stop – vinger naar plek wijzen – moet stoppen/stilstaan voor oversteken of op andere plekken
22. Over – met arm zwaaien naar overkant – mag oversteken
23. Links – wijs met linker hand – gaat linksaf Rechts – idem, Draai=Rollen, Rond=om as.
24. Vooruit – rechtdoor wijzen, Terug – achteruit stappen.
25. Praat – praatgebaar met vingers naast je mond – korte blaf
26. Stil – gebaar met vinger voor de mond – moet in oogcontact 10 seconden stil zijn
27. Tussen – wijzen tussen benen – moet recht tussen benen zitten en blijven to Go!
28. Go – start parcours. Hoog is springen. Door is Tunnel. Kat, Wippie, Paaltjesss, Schutting. Yes!!!

Fout gedrag negeren en afleiden. Goed gedrag belonen! Knuffelen, aaien, goed zo! Yes!

Spel (belonen met 'Yes', knuffel en brokje): Verstoppertje. Achterna zitten en speeltje afpakken. Zoek speeltje (vis, beer, bal, etc.). Apport bal/speeltje (weggooien en terugbrengen). Op kleed laten zitten en 'blijf' en verderop 'kom' roepen'. Voer verstoppen. Iets laten dragen (vast/los). Parcours met bijvoorbeeld kleine sprong en ergens onderdoor. Iets lekkers in doek of papier pakken en laten uitpakken.